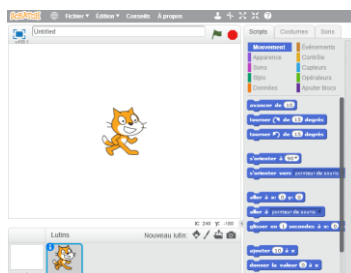


**LOGICIELS à télécharger et installer pour PC ou tablettes** (pour programmer hors connexion) :

**TUXBOT** : <http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php>



**SCRATCH** pour PC : <https://scratch.fr.uptodown.com/windows>

**Des sites pour programmer :**

Classe de Florent → beebot – PC + tablette (en ligne) : <http://classedeflorent.fr/accueil/jeux/beebot/>

Lightbot hour : un robot qui se déplace et doit allumer des lampes : <http://lightbot.com/flash.html>

Anybody can learn code (1h de code - niveaux progressifs) → <https://code.org/>

Introduction de la programmation par blocs : <https://blockly-games.appspot.com/>

RUN MARCO : <https://www.allcancode.com/runmarco>

STUDIO CODE → <https://studio.code.org/hoc/1>

Presentation de SCRATCH junior : <http://www.reseau-canope.fr/atelier-yvelines/spip.php?article1159>

Presentation de SCRATCH : <http://ien-narbonne.ac-montpellier.fr/articles.php?lng=fr&pg=1119&tconfig=0>

Matériel pédagogique pour Thymio à l'école : <https://www.thymio.org/fr:thymioschoolprojects>

CLASSE TICE 1d : <http://classetice.fr/spip.php?rubrique32>

**Expérimentation GS** : <http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/experimentation-avec-les-robots-beebot-en-gs/> )

**Proposition de progression :**

- ➔ Site de la main à la pâte : [1,2 3 CODEZ - site de la main à la pâte](#) (accès gratuit pour les enseignants après inscription avec l'adresse professionnelle )
- ➔ Académie de Marseille : [http://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/jcms/c\\_10548296/fr/programmer-les-deplacements-de-blue-bot](http://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/jcms/c_10548296/fr/programmer-les-deplacements-de-blue-bot)

**Témoignage d'enseignante** : <https://www.reseau-canope.fr/notice/initiation-a-la-programmation-et-a-la-robotique-en-cycle-3.html>